

ZAPPING



04/06/2007

Second Life, nouvel eldorado des recruteurs

L'univers virtuel de Second Life accueille l'espace de quelques jours un salon de recrutement. Avec à la clé des postes bien réels. Une première en Europe.

Après les jobs-dating, des rencontres dans des stades ou des bistros, les recruteurs donnent désormais rendez-vous aux candidats sur... Second Life. Du 19 au 21 juin prochain, Alstom, Areva, Capgemini, L'Oréal et Unilog organisent, en effet, des « journées emploi » en ligne. Le principe ? Faire passer des entretiens d'embauche d'un quart d'heure par écrans et souris interposés. Aucun échange de vive voix ne sera possible : les avatars des recruteurs et des candidats, c'est-à-dire leurs doubles dans le jeu, ne se parleront que par « chats » écrits. « *Second Life permet d'entrer facilement en contact avec les 20/30 ans. Les cinq entreprises présentes à ce salon espèrent y trouver de jeunes ingénieurs et des profils marketing* », explique Daniel Prin, directeur de l'agence de publicité TMPNEO à l'origine de l'événement.

Une idée évidemment dans l'air du temps : ce « monde » compte, en effet, plus de sept millions de « résidents », dont 12 % de Français. Près de 700 candidats sont attendus dans les pavillons virtuels créés pour l'occasion. Et rien n'est laissé au hasard : Unilog a reproduit l'immeuble de son siège social, Alstom, l'un de ses tramways... Car ces trois jours sont aussi une vitrine publicitaire pour les entreprises participantes. Finis les vieux tracts, elles utilisent toutes des vidéos et des présentations « power point » sur leurs stands pour détailler leurs missions et présenter les postes à pourvoir.

Si l'aventure vous tente, l'inscription préalable (1) est obligatoire : vous recevrez ensuite un mail de confirmation avec la date et l'heure de votre rendez-vous ainsi qu'un lien pour trouver la bonne île sur Second Life. Un conseil : n'attendez pas le jour J pour vous familiariser avec ce jeu. Pourquoi ? Parce que votre avatar devra savoir marcher –jusque-là tout va bien- mais aussi engager la conversation, voler et se téléporter d'un pavillon à l'autre. Attention, par exemple, aux atterrissages mal contrôlés ! On peut finir dans l'eau ou, pire, à quatre pattes devant une salle comble... A vous aussi de soigner le look et la personnalité de votre double. « *Nous avons choisi de ne pas lire les CV des candidats pour permettre des chats décalés et libres*, analyse Gerrick De Beauregard de L'Oréal. *On ne demande donc qu'à être surpris par l'originalité des avatars avec, pourquoi pas, des personnages à plusieurs têtes* ». Alors lâchez-vous. Car si la conversation est concluante, vous aurez tout le temps d'être sérieux dans les entretiens -bien réels cette fois- qui suivront ces trois journées sur Second Life.

Fabienne Broucaret

(1) Informations et inscriptions avant le 11 juin 2007 sur : www.neojobmeeting.com

<http://www.elle.fr/elle/societe/zapping/second-life-nouvel-eldorado-des-recruteurs>